

1. Pozdravljen/a! Pa smo v tretjem tednu. Danes bomo utrjevali besedišče s pomočjo interaktivnih nalog. Najprej glasno preberi zapisane besede prejšnjega tedna: poimenovanja prostorov v hiši (Hausräume) in pohištva (Möbel). Pazi na pravilno izgovorjavo (sch, ä, ü, st, z...)!

2. Po vrsti sledi spodnjim povezavam in rešuj interaktivne naloge:

HAUSRÄUME:

- ⇒ K sliki primakni ustrezno besedo: <https://learningapps.org/watch?v=pm8sxopoa20>
- ⇒ Poglej prostor, klikni na žebliček in dodaj ustrezno besedo: <https://learningapps.org/view3362876>
- ⇒ Poišči in označi besede v mreži: <https://learningapps.org/view3265707>
- ⇒ Sledi navodilom in rešuj po vrsti: https://interaktivne-vaje.si/nemscina/wortschatz/gradivo_wortschatz/MeinHausres/frame.htm

MÖBEL:

- ⇒ Poišči in označi besede v mreži: <https://learningapps.org/view258336>
- ⇒ Poglej prostor, klikni na žebliček in dodaj ustrezno besedo: <https://learningapps.org/view2118350>
- ⇒ Oglej si sliko, klikni na risalni žebliček in izberi pravo ime: <https://learningapps.org/view497898>
- ⇒ Kako dober je tvoj spomin? Poišči pare: beseda – slika: <https://learningapps.org/view276233>
- ⇒ Igraj tetris, preberi poved in izberi ustrezni del pohištva: https://www.education.vic.gov.au/languagesonline/german/sect35/no_12/no_12.htm

Zapri zvezek in spletne naloge. Glasno naštej glavne prostore v hiši ter dele pohištva. Je šlo? Če ne, lahko naloge rešiš ponovno ali pa še enkrat prebereš besede v zvezku.

SREDA, 1. 4. 2020: UTRJEVANJE

1. Še vedno smo pri hiši, prostorih in pohištvu. Danes boš uril/a svoj spomin in besedišče. Izdelal/a boš kartice za igro MEMORY. Potrebuješ papir ali karton, barvice in škarje.

2. Izbran papir razdeli na enako velike kvadratke. V kvadratke nariši pohištvo in zapiši imena pohištva. Pazi na pravilne zapise. Lahko si pomagaš z zvezkom. Pri risanju bodi natančen/natančna in se potruji. Lahko pa tudi nalepiš sličice iz reklam. Spodaj imaš primer kartic za spomin, lahko izdeláš svoje primere (pomagaj si z zapisi v zvezku).

	<p>die Kommode</p>		<p>das Bücherregal</p>
	<p>der Schrank</p>		<p>das Bett</p>
	<p>der Schreibtisch</p>		<p>der Sessel</p>
	<p>das Sofa</p>		<p>der Stuhl</p>
	<p>der Tisch</p>		<p>der Teppich</p>

3. Ko si končal/a z risanjem in pisanjem, s škarjami karton oz. papir razreži. Igra je pripravljena.

4. Najdi družinskega člana, ki ima čas in voljo, da s teboj odigra igro Memory. Kartončke pomešaš, prvi igralec obrne dva kartončka, besedo glasno prebere, sličico poimenuje (če ne gre, si pomaga z zvezkom). Če najde par, lahko išče še enkrat. Drugače nadaljuje drugi igralec. Zmaga tisti, ki zbere več parov. Igro lahko večkrat ponoviš.

*** Ustvarjeno igro »Memory« fotografiraj in mi jo do petka pošlji na naslov [suza.kosec@gmail.com!](mailto:suza.kosec@gmail.com)**