

## Šesti teden učenja matematike na daljavo 9.a

Dragi učenci, najprej mi po elektronski pošti na naslov [sonja.fajfar@guest.arnes.si](mailto:sonja.fajfar@guest.arnes.si) pošljite kratko poročilo o delu prejšnji teden, nekaj dokazov in morebitna vprašanja, če še tega niste storili .

Vsaj **dvakrat** v tednu mi po elektronski pošti **poročaj o svojem delu in težavah in pošlji dokaze o tvojem delu !**

**Če imaš težave, se javljaj po vsaki uri, da ti dam dodatna navodila.**

Tudi ta teden nadaljujemo z zadnjim poglavjem Funkcija, ki je v DZ3.

### 1. ura: **GRAF LINEARNE FUNKCIJE**

Gre za risanje grafov linearne funkcije  $y = kx + n$ .

Izdelaj si zapis v zvezek.

1. Prepiši si kriterije iz DZ3 str. 24 v rjavem okvirčku zgoraj.
2. Preberi si razlago na str. 24,25 in 26.
3. Zapiši si **kaj je graf linearne funkcije  $y = kx + n$**  . ( 1. beli okvirček str. 24).
4. Prepiši si 1. rešeni primer Mojster reši str. 25 in 26. Pri vsakem primeru (a, b, c) zapišeš enačbo funkcije, prerišeš tabelo, narišeš točke v koordinatni sistem (milimetrski papir) in skozi točke premico. To je graf.
5. Reši naloge 1, 2 in 3 v DZ3 (29 -31). - pri vsaki nalogi vsaj 2 primera in si preveri in popravi rešitve. Ob strani tudi zapisuj račune, kako si izračunal  $f(x)$  za vsako vrednost  $x$  v tabeli. Npr.  $f(x) = 2x - 3 \rightarrow f(-2) = 2 \cdot (-2) - 3 = -4 - 3 = -7, \dots$

**V torek pouk odpade - imaš dan dejavnosti**

### Dopolnilni pouk

V DZ vadi računanje vrednosti funkcije in risanje grafov linearne funkcije.

Prijavljeni na šolsko tekmovanje iz matematike rešite spletne naloge za 9. razred (leto 2018):

Spletna stran:

<https://www.dmf.si/Tekmovanja/Kenguru/SpletnoTekmovanje.aspx>

## 2. ura: SMERNI KOEFICIENT

Gre za risanje grafov linearnih funkcij in ugotavljanje kaj pri premici (grafu) določa  $k$  (smerni koeficient).

1. Nadaljuj zapis v zvezek. Pri narisanih grafih v zvezku, si zapiši kdaj je graf **naraščajoča premica** (graf a:  $k > 0$ ), kdaj **padajoča premica** (graf b:  $k < 0$ ) in kdaj je **premica vzporedna z  $x$  osjo** (graf c:  $k = 0$  konstantna funkcija) in si zapomni.
2. Zapiši si kaj pri grafu linearne funkcije  $y = kx + n$  določa smerni koeficient  $k$ . (2. beli okvirček str. 24) in si zapomni,
3. Prepiši si 2. rešeni primer Mojster reši str. 26 in 27. Pri vsakem primeru (a, b, c) zapišeš enačbo funkcije in prerišeš tabelo. Ob vsaki tabeli zapišeš 3 račune, kako si izračunal  $y$ . V isti koordinatni sistem (milimetrski papir) nariši vse 3 grafe linearnih funkcij (premice) z istim  $k$ . Ugotovi kako ležijo premice. V isti koordinatni sistem narišeš vsak graf posebej. Ob vsaki premici napišeš njeno enačbo. Prepišeš ugotovitev kako ležijo premice z istim koeficientom (1. beli okvirček str. 27). Ugotovitev si zapomni.
4. V DZ3 reši naloge 3, 4 in 5 (str. 31-32) in si preveri rešitve in popravi napake. [Po lastni izbiri še reši preostale \(težje\) naloge na str. 31.](#)

## 3. ura: ZAČETNA VREDNOST

Gre za risanje grafov linearnih funkcij in ugotavljanje kaj pri premici (grafu) določa  $n$  (začetna vrednost) ter kako ugotovimo, če neka točka leži na premici ali ne.

Izdelaj si zapis v zvezek.

1. Preglej si rešeni primer 3 Mojster reši str. 27 in 28 -DZ3.
2. Nadaljuj zapis v zvezek. Preberi si razlago in prepiši rešeni primer 4: Mojster reši str. 28 in 29. (Prepišeš samo podatke in oba postopka reševanja -grafično in računsko.
3. V DZ3 str. 33 rešiš nalogo 11 na način, ki se ti zdi lažji in si preveriš rešitev.
4. Nadaljuj zapis v zvezek. Preberi si razlago in prepiši rešeni primer 1: Mojster reši str. 34. (Prepišeš enačbo funkcije, prerišeš tabelo, ob tabeli zapišeš vse račune za izračun  $y$  -niso napisani, napravi sam, narišeš graf in prepišeš odgovor.)
5. Prepišeš si ugotovitve: zadnji stavek pred belim okvirčkom in beli okvirček (kaj nam pove  $n$ ).
6. V DZ3 (36-37) reši naloge 14 - 17 in si preveri rešitve ter popravi napake.

Želim ti uspešno učenje!

Ne obupaj prehitro!

Zaupaj vase!

Učiteljica: Sonja Fajfar